**Видеоигры не вредят социальному развитию детей, но остаются небезопасны.**

Вы здесь:

1. [Главная](http://eosh11.ru/)
2. [Для Вас, родители](http://eosh11.ru/category/%D0%B4%D0%BB%D1%8F-%D0%B2%D0%B0%D1%81-%D1%80%D0%BE%D0%B4%D0%B8%D1%82%D0%B5%D0%BB%D0%B8/)
3. Видеоигры не вредят социальному развитию…

Проведенные в Норвегии исследования показали, что на социальное развитие детей видеоигры влияют не столь отрицательным образом, как считалось ранее.

Было проанализировано поведение 873 детей в возрасте с 6 до 12 лет, а также их родителей и педагогов. Срезы делались каждые два года и выяснилось, что увлекающиеся видеоиграми девочки в возрасте 10 лет к своим 12 годам показывали меньшие социальные навыки, по сравнению с малоиграющими сверстницами. Возможно, это связано с тем, что в период активных игр геймеры выпадали из социальной жизни и им было сложнее адаптироваться к ней. А возможно и наоборот – некая изолированность в обществе вынуждала детей в большей степени пристраститься к виртуальной жизни.

А вот **на социальную компетенцию мальчиков количество времени, проводимого в видеоиграх, особо не повлияло**. Что является причиной этого – еще предстоит выяснить.

Кроме того, для правильной оценки влияния видеоигр большое значение имеет целый ряд факторов. Среди них следует отметить пол, возраст, индекс массы тела и сам характер игр. Одно дело играть в одиночку и совсем другое – в компании, где между делом также практикуются социальные навыки.

В целом можно сказать, что **наибольшему риску подвержены дети из неблагополучных семей и девочки, обладающие лишним весом**.

Целью исследования было выявление причин, которые заставляют детей отказываться от общения с ровесниками, отдавая предпочтение виртуальной жизни.
Следует также отметить, что **другие негативные последствия чрезмерного увлечения видеоиграми, среди которых можно назвать ухудшение зрения и ожирение, остаются актуальной проблемой.**

Зам.директора по безопасности  Фисенко А.Ю.